Jose Javier Galan Salazar 1ºDAM

**DOCUMENTACION PROYECTO 3º TRIMESTRE**

Enlace a GitHub: <https://github.com/JoseJavier1801/Proyecto-Programacion-3-Trimestre>

Enlace al video : <https://drive.google.com/file/d/1s-F2vZ1iCjQZ45FDjo7BE77aagM2WRM3/view?usp=share_link>

**Modelo E-R y paso a tabla para diseño de Base de datos:**

Diagrama, Esquemático

Descripción generada automáticamente

Este modelo consiste en 2 tablas 1:N y N:M, la primera relación la cual, un administrador gestiona 1 o varios productos, y la relación N:M donde los usuario compran los productos, dando una nueva tabla llamada carrito.

**Diagrama de clase:**

Diagrama

Descripción generada automáticamente

En el diagrama de clase muestra de forma mas detallada el funcionamiento del programa, en donde administrador y usuario heredan de persona, en el funcionamiento es igual que en el modelo E-R de la base de datos

**Diagrama de casos de uso:**

Diagrama

Descripción generada automáticamente

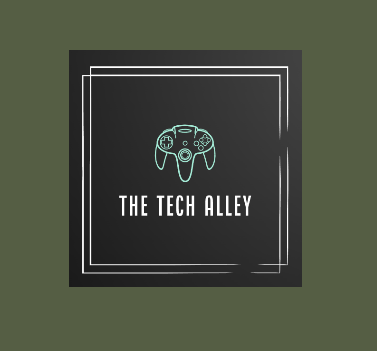
En el diagrama de usos muestra que acciones pueden utilizar el usuario y el administrador.

**Diseño de vistas:**

Diagrama

Descripción generada automáticamente

**INTRODUCCION**



Mi proyecto consiste en una tienda de compra de productos informáticos, que esta compuesto de administradores y usuarios, los administradores son los encargados de gestionar los productos de la tienda, mientras que los usuarios, pueden ver y comprar los productos existentes.

**HERRAMIENTAS UTILIZADAS**

Para la realización de este proyecto, he utilizado las siguientes herramientas:

-Java: Como lenguaje de programación.

-Java FX y SceneBuilder: Diseño de interfaces.

-Git: Control de versiones.

-MySQL: Programa para la gestión de la base de datos.

-StackOverflow: para información sobre el uso de TextInputDialog

**FUNCIONAMIENTO DEL PROGRAMA**

Al ejecutar el programa, se muestra el menú principal de la tienda, el cual tiene 3 secciones, inicio de sesión como administrador, usuario o registrarse como administrador o usuario.

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

-Inicio de sesión de administrador: En esta vista se piden los datos para iniciar sesión como administrador o borrar un administrador existente.

-Inicio de sesión de usuario: En esta vista se piden los datos para iniciar sesión como usuario o borrar un usuario existente.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Sitio web

Descripción generada automáticamente

-Dentro de la vista de administrador vemos que tiene el CRUD de productos(completamente funcional),una tabla que muestra todos los productos almacenados, y una opción para modificar los datos del administrador.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

**Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente**

-Dentro de la vista de usuario:

El usuario podrá añadir productos al carrito, mirar el carrito con los productos y modificar sus datos.

Interfaz de usuario gráfica, Diagrama

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Tabla

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza media

**ASPECTOS A DESTACAR**

-Uso de patrón singleton en los DAOS.

-Uso de herencia y clases abstractas

-Verificación de datos insertados mediante expresiones lógicas.

-Encriptación de contraseña para su almacenamiento en la base de datos.

-Diseño sencillo para un sencillo uso de la aplicación.

**IMPLEMENTACIONES EN UN FUTURO**

-Filtro para buscar productos, por más vendidos, mejor valorados…

-valoración de productos

-implementación de método de pago real.